

EILE: Empower-learn-lead-Expand (*EILE: Osnaži–uči–vodi–Proširi*)

Šablon za aktivnosti vršnjačkog obrazovanja

Ovaj šablon u okviru projekta Empower-learn-lead-Expand ima za cilj da posluži kao vodič za aktivnosti vršnjačke edukacije koje će razviti organizacije koje imaju za cilj da obrazuju više o ciljevima održivog razvoja. Dajući im pristup novim alatima i metodama u vezi sa održivim razvojem i podizanje svesti o SDG-ima i Agendi za održivi razvoj 2030.

Šablon je izrađen u okviru Erasmus+ projekta „EILE“

ODRICANJE OD ODGOVORNOSTI:

EILE: Osnaži–uči–vodi–Proširi / Šablon za aktivnosti vršnjačkog obrazovanja

Podrška Evropske komisije proizvodnji ove publikacije ne predstavlja potporu sadržaju koji odražava samo stavove autora i Komisija ne može biti odgovorna za upotrebu sadržanih informacija.



Sadržaj

Prezentacija.....	3
Uvod.....	4
Alati o ciljevima održivog razvoja.....	8
Aktivnost	11
Više informacija.....	12
Ciljevi.....	13

Prezentacija

→ Predstavite Tim/Udruženje/Projekat

Važno je predstaviti tim, dakle ljude koji će predstaviti aktivnosti i direktno komunicirati sa grupom. Ovu prezentaciju treba uraditi na dinamičan i lak način kako bi svi učesnici zapamtili imena i uloge tima za predstavljanje aktivnosti.

Organizacija/Asocijacija treba da bude predstavljena na dinamičan način, tako da se predstavi za manje od 5 minuta, može se koristiti PowerPoint za podršku timu, letci ili druga slika koju organizacija treba da podeli sa publikom. Treba reći viziju i misiju organizacije, a to se može povezati sa ciljevima održivog razvoja i projektom.

Uvod

Predstavite projekat i SDG (razgovarajte o svim SDG-ima, ali se onda fokusirajte na neke specifične izabrane SDG-ove)

Projekat EIIIE treba predstaviti uz naglašavanje da je projekat deo Erasmus+ programa i govoriti o partnerima koje projekat ima, ciljevima i ciljevima projekta. Pogledajte dole navedene informacije za dalju pomoć.

EIIIE projekat:

EIIIE je rezultat trenutnih globalnih izazova i lokalnih potreba mladih. Napredak u smislu ljudskog razvoja je neujednačen i ostaju duboki izazovi. Mladi ljudi su na prvoj liniji uticaja neodrživih modela zbog svoje marginalizacije i veće ranjivosti. Oni treba da unaprede znanje, veštine, kompetencije i iskustvo u vezi sa ciljevima održivog razvoja, da se osnaže i da šire znanje u društvu kako bi izgradili bolji svet. EIIIE se zasniva na mladima: kao glavni akter efektivnog razvoja i njihovog punog učešća. Pristup „odozdo prema gore“ od lokalnog ka globalnom, u stanju je da proširi rezultate i umrežavanje širom sveta.

EIIIE ima za cilj da podstakne učešće i saradnju mladih za održivi razvoj na tri poluostrva Južne Evrope kroz: osnaživanje mladih, podsticanje inkluzivnog razvoja i izgradnju otpornih zajednica i nacija.

Ciljevi su:

- Poboľjšati veštine mladih da bi se pomoglo u unapređenju ciljeva održivog razvoja
- Motivisati mlade da se aktiviraju i osnažiti ih da svoje ideje pretvore u stvarne društvene aktivnosti
- Izgraditi kapacitete kroz razmenu ideja, informacija, iskustava i dobrih praksi - Izgraditi EIIIE mrežu u makroregiji za saradnju mladih i zajedničke akcije
- Podići svest, promovisati aktivan dijalog i ojačati međusektorsku saradnju među mladima i zainteresovanim stranama omogućavajući veću sinergiju u svim oblastima održivog razvoja
- Razviti novi holistički (participativni, saradnički, inkluzivni i pristupačni) model osnaživanja mladih za implementaciju SDG i ojačati osećaj inicijative mladih
- Povećati i iskoristiti evropsku saradnju u promovisanju i implementaciji SDG kroz osnažene mlade.

Učesnici su mladi od 18 do 24 godine, uključujući mlade sa manje mogućnosti. Biće direktno uključeno 900 mladih ljudi, a preko Platforme ovaj broj će dostići 3000. Projekat će trajati 28 meseci zbog rezultata i vremena potrebnog za njihovu realizaciju.

Aktivnosti

Upravljanje projektom, praćenje napretka i postizanja ciljeva, širenje i eksploatacija rezultata. Prikupljanje podataka i istraživanje dobre prakse za osnaživanje mladih i podizanje svesti o ciljevima održivog razvoja. Kreiranje i upravljanje EIIIE platformom i društvenim mrežama. Mrežno proširenje. Organizovanje onlajn sastanaka, konferencija, događaja vršnjačke edukacije, lokalnih radionica, Dana učešća, Završne konferencije, EIIIE kampanje i upravljanja privremenim izveštajima.

Većina aktivnosti će se odvijati putem interneta.

U cilju jačanja saradnje, razmene iskustava i dobrih praksi, transnacionalni susreti biće organizovani u: Italiji, Portugalu i Grčkoj. Metodološke pretpostavke su:

- ako unapredimo veštine i kompetencije mladih ljudi sa poboljšanim kapacitetima i podrškom, onda osnaženi mladi ljudi mogu da iskoriste mogućnosti za svoj razvoj i mogu efikasno da deluju kao građani, lideri, inovatori i agenti promena u svojim zajednicama i inostranstvu u partnerstvu
- ako će osnaženi mladi biti angažovani da utiču na donošenje odluka onda će oni biti nosioci promena. Iz tog razloga, osnaživanje mladih je i sredstvo i cilj EIIIE.

EIIIE metodologija zahteva:

- inkluzivno i puno učešće i liderstvo mladih u svim fazama
- stavovni, strukturalni i kulturni proces u kojem mladi ljudi stiču sposobnost, autoritet i aktivnost da donose odluke i sprovode promene u svojim životima i društvima
- Partnerski kapaciteti i veštine za omogućavanje poboljšanog okruženja za osnaživanje mladih.

Glavni rezultat će biti znanje, iskustvo i dobra praksa o osnaživanju mladih na SDG.

Mladi će dobiti:

- kognitivne, društvene, relacione, etičke, pragmatične, strateške, transverzalne, zdrave i političke veštine
- osnaživanje, samopoštovanje; kritičko razmišljanje i građenje stavova uz razumevanje društvenih trendova, poboljšanu zapošljivost, poboljšane izgleda za karijeru.

Opipljivi rezultati EIIIE:

Izveštaj o dobrim praksama za osnaživanje mladih o SDG (nivo: lokalni, nacionalni, evropski i globalni)

Mreža za podsticanje evropskog osnaživanja i saradnje mladih

Model EIIIE: Osnaži–uči–vodi–Proširi

E-platforma o SDG sa OER materijalom

Kampanja #YOUth4SDGs

Finalna konferencija

17 SDG imaju dubok i višedimenzionalni uticaj na sve aspekte društva. EIIIE koji u centar osnaživanja mladih stavlja SDG može proizvesti dugotrajan multiplikativni uticaj u mnogim dimenzijama.

Učesnici: da budu uključeni kao proaktivna snaga u učešće u razvoju zajednice.

Partnerstvo: EIIIE metodologija obrazovnog osnaživanja.

Dugoročne koristi: mladi kao protagonisti sopstvene budućnosti i doprinose uvažavanju i blagostanju zajednice. EIIIE se uključuje u svakodnevni rad sa mladima i doprinosi promenama u društveno-ekonomskoj politici zaštiti životne sredine i omladine.

Ovaj projekat će omogućiti svim partnerima da steknu iskustvo u međunarodnoj saradnji, nove dobre prakse, ojačaju sopstvene kapacitete i umrežavanje.

Vodeća organizacija: Gramigna OdV – Italija

Partnerske organizacije:

INSTITUTE OF ENTREPRENEURSHIP DEVELOPMENT – Grčka

ASOCIATIA GEYC – Rumunija

EDUFONS - Centar za celoživotno obrazovanje – Srbija

ASSOCIACAO CHECK-IN - COOPERAÇÃO E DESENVOLVIMENTO – Portugal

Sažetak:

Ovaj projekat ima za cilj da podstakne učešće mladih za održivi razvoj → Pristup odozdo prema gore.

Fokusiran je na skoro sve SDG, samo ne na 9. i 17.

Mikro-region: Južna Evropa.

Ima za cilj da podigne svest mladih (od 18 do 24 godine) kako bi saznali više o SDG-ima.

Uključiti relevantne zainteresovane strane kao što su: omladinske organizacije, škole, lokalne samouprave, nevladine organizacije, profesionalci, stručnjaci, mediji itd.

Razvoj aktivnosti:

- ✓ Akcioni plan
- ✓ Strateški dokument
- ✓ Mogućnost pristupa daljem finansiranju iz grantova
- ✓ 5 radionica sa lokalnom zajednicom od strane svakog partnera
- ✓ Knjižica dobrih praksi

Vebsajt projekta: <https://youth4sdgs-project.eu/>

Predstavljajući SDG, nekoliko saveta:



- 2015-te lideri 193 zemlje kreirali su plan pod nazivom Ciljevi održivog razvoja (SDG).
- Ovaj set od 17 ciljeva zamišlja budućnost za samo 15 godina koja bi bila oslobođena siromaštva i gladi i sigurna od najgorih efekata klimatskih promena.
- Ciljevi održivog razvoja su deo Agende 2030. i imaju 169 ciljeva, koje treba postići do 2030. godine. Lista od 232 indikatora, razvijena 2017. godine i precizirana godišnje, predstavlja mehanizam za praćenje i procenu napretka ka ciljevima i povezanim ciljevima.

Lista svih ciljeva održivog razvoja:

CILJ 1: Nema siromaštva

CILJ 2: Nema gladi

CILJ 3: Dobro zdravlje i blagostanje

CILJ 4: Kvalitetno obrazovanje

CILJ 5: Rodna ravnopravnost

CILJ 6: Čista voda i kanalizacija

CILJ 7: Pristupačna i čista energija

CILJ 8: Dostojanstven rad i ekonomski rast

CILJ 9: Industrija, inovacije i infrastruktura

CILJ 10: Smanjena nejednakost

CILJ 11: Održivi gradovi i zajednice

CILJ 12: Odgovorna potrošnja i proizvodnja

CILJ 13: Klimatska akcija

CILJ 14: Život ispod vode

CILJ 15: Život na kopnu

CILJ 16: Mir, pravda i jake institucije

CILJ 17: Partnerstva za postizanje ciljeva



Alati o ciljevima održivog razvoja

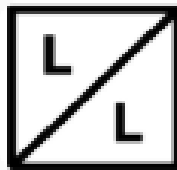
Alati, odnosno omladinske kampanje i resursi koje možemo koristiti i mi i mladi, treba da budu predstavljeni sa detaljima. Sve veb stranice sa opisom su dostupne i svi su laki za upotrebu i ekološki prihvatljivi jer većina njih koristi tehnologiju kao metodu. Ove alate treba koristiti i tokom vršnjačke aktivnosti, pa je njihovo predstavljanje mladima izuzetno važno.

Alati:

- Inicijativa [Be the Change](#) (Budi promena) pruža priliku svima nama da bolje „prošetamo razgovorom“ kada su u pitanju ciljevi održivog razvoja. Ova Inicijativa nas vodi i podstiče da živimo održivije na poslu i kod kuće tako što menjamo naše obrasce potrošnje, koristimo aktivan prevoz kao što je biciklizam i kupujemo lokalnu hranu.



- [LittlexLittle](#) je počeo sa jednostavnom činjenicom: trenutno na planeti ima 2 milijarde 15-24-godišnjaka. To je najveća generacija u ljudskoj istoriji. Što znači da kada bi svi uradili jednu stvar, to bi bila najveća zbirka pozitivnih dela ikada sakupljena. Sve što treba da uradite je da snimate jednu akciju, označite je #LittlekLittle i gledate kako joj se pridružuje 2 milijarde.



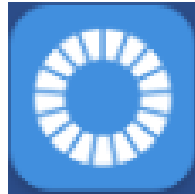
- [Not too Young to Run](#) je stvoren zato što je današnja generacija mladih najveća koju je svet ikada poznao. Polovina svetske populacije je mlađa od 30 godina, a ipak 73% zemalja zabranjuje mladima da se kandiduju za funkcije, iako mogu da glasaju. Širom sveta su u toku kampanje za promovisanje prava mladih koji se kandiduju za javne funkcije nastojeći da smanje zakonsku starosnu granicu za kandidaturu i da je usklade sa uzrastom u kome možete da glasate.



- [Lazy Person's Guide to Saving the World](#) (Vodič za lenjive osobe za spasavanje sveta) fokusira se na uticaj koji prosečna osoba može da napravi. Promena počinje od vas. Svaki čovek na zemlji, čak i najlenjiji, deo je rešenja. Na sreću, postoje neke super lake stvari koje možemo da usvojimo u svoje rutine i koje će, ako svi to uradimo, napraviti veliku razliku.



- [SDGs in Action App](#) – aplikacija je razvijena da istakne SDG – svetsku listu obaveza za okončanje siromaštva, smanjenje nejednakosti i borbu protiv klimatskih promena. Donosi vam ga GSMA, koji zastupa interese skoro 800 mobilnih operatera širom sveta, i Project Everione, neprofitna globalna kampanja za širenje poruka o ciljevima održivog razvoja.



- [The World's Largest Lesson](#) Najveća lekcija na svetu donosi globalne ciljeve deci širom sveta, dostižući preko 130 zemalja i milione dece od svog pokretanja u septembru 2015. Besplatni i kreativni resursi za prosvetne radnike se proizvode da predaju lekcije, vode projekte i stimulišu akciju podrške ciljevima.



[World Youth Report](#) (Svetski izveštaj o mladima) fokusira se na obrazovanje i zapošljavanje mladih i istražuje složene izazove sa kojima se suočava najveća generacija mladih koju je svet ikada video.



- Svetski izveštaj o mladima: Mladi i Agenda za održivi razvoj 2030. ispituje uzajamno podržavajuće uloge nove Agende i napore za razvoj mladih. Izveštaj ima za cilj da ponudi državama članicama i drugim zainteresovanim stranama informacije i analize koje im mogu pomoći da procene napredak postignut u rešavanju pitanja mladih, procene nedostatke u politici i razviju odgovore politike.
- Izveštaj takođe pruža uvid u ulogu mladih u održivom razvoju u kontekstu implementacije Agende 2030 i srodnih okvira.

Aktivnost

Nakon prezentacije o SDG i EIIIE projektu moguće je započeti aktivnost uključivanjem mladih. Sve aktivnosti se mogu obaviti sa digitalnim materijalom zamenom papira i flipčarta, uz korišćenje računara, laptopova i telefona.

Prvo, počnite sa energajzerom za grupu.

Primer energajzera:

Energajzer 1 – Zmaj, princeza i vitez.

1. Dve grupe stoje u redovima jedna ispred druge.
2. U igri postoje tri pokreta: Zmaj, Princeza i Vitez.
3. Na svakom koraku grupe se sastaju i tajno odlučuju koji lik žele da budu. Kada voditelj radionice kaže “Start” učesnici izvode pokret.
4. Napadaju jedni druge. Vitez pobeđuje zmaja. Zmaj pobeđuje princezu. Princeza pobeđuje viteza.
5. Jedna grupa pobeđuje.

Drugo, uradite igru pažnje.

Primer igre pažnje:

Igra za pažnju 1 – Brojite do 17, igra 17 SDG.

- Ova igra je važna da se grupa fokusira kako bi posle nje radila aktivnost.

1. Zamolite grupu učesnika da zatvore oči.
2. Neka grupa pokuša da broji do 17. Samo jedna osoba može govoriti u isto vrem.
3. Ako nekoliko učesnika kaže nešto u isto vreme, moraće da počnu ponovo od nule.

Nakon toga, vreme je za početak aktivnosti.

Grupu mladih podelite na 4 ili 6 grupa u zavisnosti od veličine cele grupe, svaka grupa treba da ima isti broj mladih. Svaka grupa će dobiti dva SDG-a (nasumično izabrana uz upotrebu malih papira).

Svaki tim će imati 5 minuta za razmišljanje o kreativnom imenu povezanom sa SDG-ovima koje grupa ima. Zatim će svaka grupa diskutovati o dva odabrana SDG-a, mogu da koriste laptopove, računare i pametne telefone da detaljno istraže o svojim SDG-ima i kreiraju prezentaciju koja će objasniti ove SDG-e i šta se može uraditi sa alatima datim na početku od strane tima implementatora.

Tim implementatora daje završno izlaganje o SDG-ima i pruža dodatne informacije o SDG-ima.

Više informacija

Dodatne informacije o implementaciji, ciljevima i više informacija o specifičnim SDG mogu se naći u nastavku:

17 ciljeva održivog razvoja (SDG) za transformaciju našeg sveta:

GOAL 1: No Poverty (Cilj 1: Nema siromaštva)

GOAL 2: Zero Hunger (Cilj 2: Nema gladi)

GOAL 3: Good Health and Well-being (Cilj 3: Dobro zdravlje i blagostanje)

GOAL 4: Quality Education (Cilj 4: Kvalitetno obrazovanje)

GOAL 5: Gender Equality (Cilj 5: Rodna ravnopravnost)

GOAL 6: Clean Water and Sanitation (Cilj 6: Čista voda i kanalizacija)

GOAL 7: Affordable and Clean Energy (Cilj 7: Pristupačna i čista energija)

GOAL 8: Decent Work and Economic Growth (Cilj 8: Dostojanstven rad i ekonomski rast)

GOAL 9: Industry, Innovation and Infrastructure (Cilj 9: Industrija, inovacije i infrastruktura)

GOAL 10: Reduced Inequality (Cilj 10: Smanjena nejednakost)

GOAL 11: Sustainable Cities and Communities (Cilj 11: Održivi gradovi i zajednice)

GOAL 12: Responsible Consumption and Production (Cilj 12: Odgovorna potrošnja i proizvodnja)

GOAL 13: Climate Action (Cilj 13: Klimatska akcija)

GOAL 14: Life Below Water (Cilj 14: Život ispod vode)

GOAL 15: Life on Land (Cilj 15: Život na kopnu)

GOAL 16: Peace and Justice Strong Institutions (Cilj 16: Mir, pravda i jake institucije)

GOAL 17: Partnerships to achieve the Goal (Cilj 17: Partnerstva za postizanje ciljeva)

Izvor: <https://www.un.org/development/desa/disabilities/envision2030.html>

Ciljevi

Na kraju sesije, mladi će imati više informacija o ciljevima održivog razvoja, kako delovati, i oni će biti osnaženi alatima i znanjem.

Oni će takođe imati kontakt sa timom implementatora kako bi, ako žele da više sarađuju sa EIIIE projektom, mogli direktno da komuniciraju sa njima i da doprinesu našem neverovatnom projektu i da podignu svest o SDG.